



Vorher



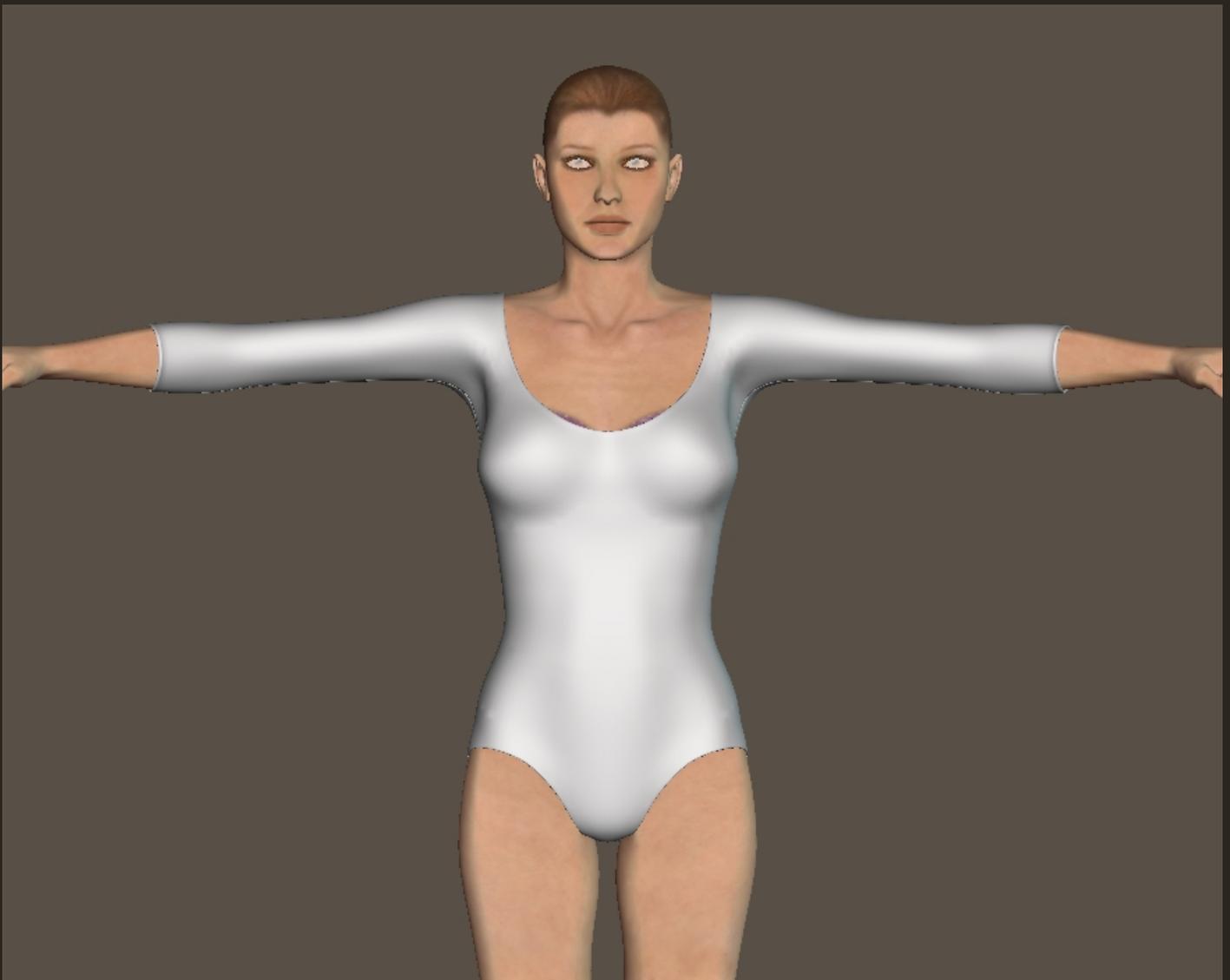
Nachher



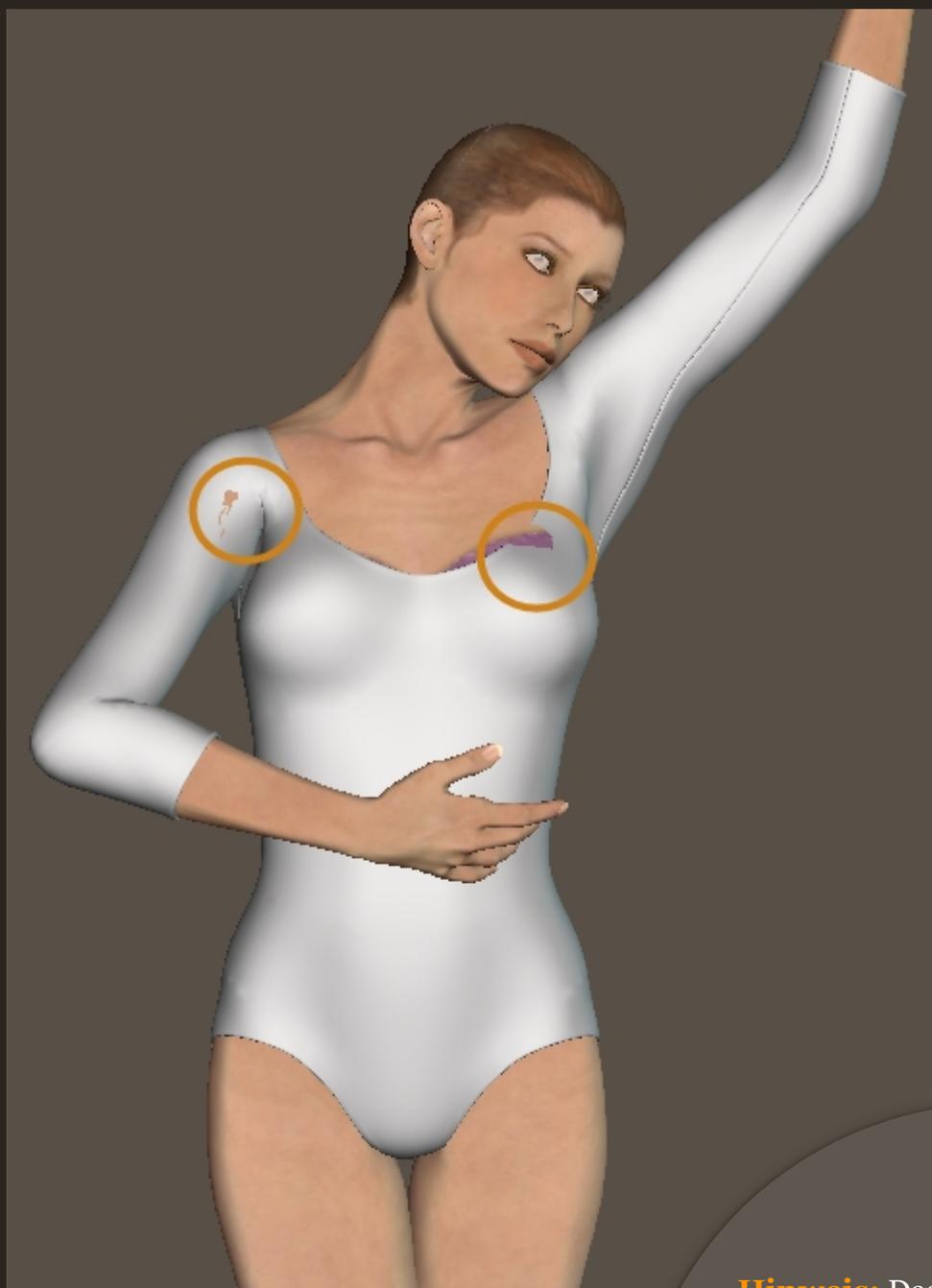
Immer wieder stelle ich fest, dass viele gar nicht wissen, wofür die „Magnetize to V4“ Posen im „Magnetize Clothing“ Ordner sind. Dabei sind diese Posen unheimlich wichtig, damit die Kleidung der V4 Bewegungen mitmacht ohne Löcher zu bekommen.

Viele denken, diese Löcher muss man mit diversen Rädchen in der Kleidung, dem Morphtool oder sonstigen Ideen stopfen. Dabei geht das mit nur einem Doppelklick!

Ich habe die V4.2 und den Leotard 2 aus dem The Art of Dance - Ballet V4 - Practice Bundle 2 von LittleFox geladen.

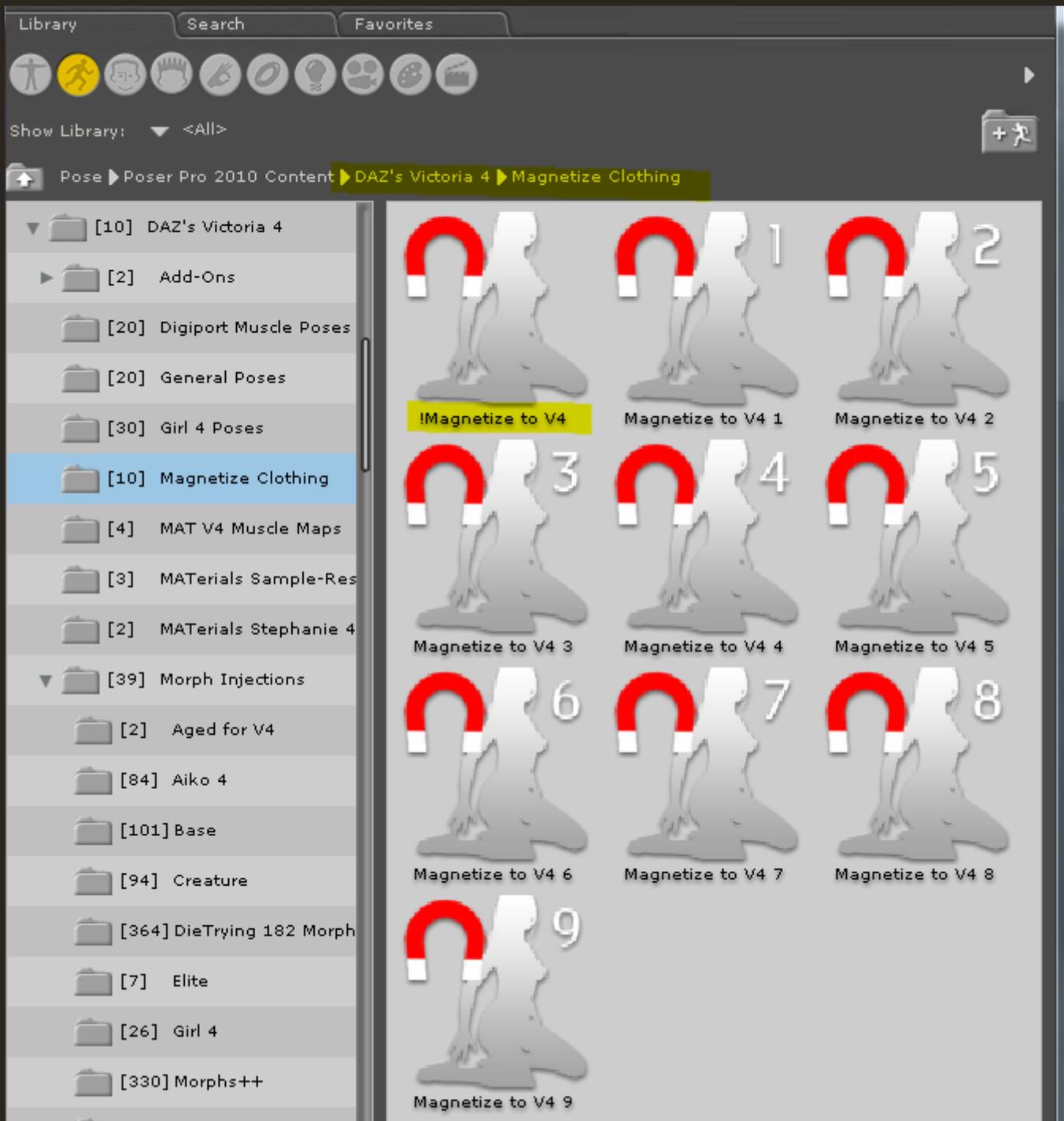


Wie man sieht, sitzt in der Ausgangspose alles noch perfekt. Doch nun gebe ich der V4 eine Ballett-Pose und siehe da, der Leotard hat einige Löcher bekommen.



Hinweis: Das ist total normal! Denn die V4 hat D-Former eingebaut, damit ihre Bewegungen natürlicher wirken. Wenn sie ihren Arm hebt, hebt sich auch die Brust ein wenig. Diese Extra-Morphs sind aber nicht in der Kleidung enthalten. Genau dafür gibt es nun die Magnetize Posen!

Zu finden sind diese Posen hier:



So lange man nur eine V4 in der Szene hat, benötigt man auch nur die ERSTE (!Magnetize to V4) Pose.

Sind mehrere Vickys geladen, kommen die anderen Magnetize to V4-Posen mit den Zahlen zum Einsatz. Sprich für die zweite V4 benutzt man die Magnetize to V4 1, für die dritte V4 benutzt man die Magnetize to V4 2 und so weiter.

Also wähle ich nun den Leotard aus und benutze die !Magnetize to V4 Pose. Siehe da, die Löcher sind weg!



Bei mehreren Kleidungsstücken wählt man dann jedes einzeln aus und wendet die Pose darauf an. Oftmals hat man auch Löcher in den Hosen, wenn die V4 sitzt. Auch das ist mit der Magnetize Pose ganz einfach zu beheben.

Man muss also nicht irgendwelche Körperteile unsichtbar schalten oder sich mit Rädchen in der Kleidung abmühen.

Beispiel mit The Jeanz von RPublishing:



Tipp: Wer das Scene Toy von Netherworks besitzt, kann es sich noch einfacher machen. Gewünschte Kleidungsstücke alle auf einmal markieren, Rechtsklick und Magnetize anklicken. Fertig!